

Sistema di Gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:00: Manuale Qualità	Sez. N.
SinerVis Consulting s.r.l. – Divisione Formazione ICT – Programma del corso	7



Corsi di informatica per tutti i livelli

- GRAFICA
- CAD
- PROGRAMMAZIONE
- WEB DESIGN

- SISTEMISTICA
- OFFICE AUTOMATION
- COMUNICAZIONE DIGITALE
- WEB MARKETING & SEO

800.99.22.45
NUMERO VERDE

PROGRAMMA DEL CORSO DI GRAFICA PUBBLICITARIA – 36 ORE

Il percorso didattico si prefigge l'obiettivo di fornire utili indicazioni sull'utilizzo dei principali applicativi destinati al mondo della grafica pubblicitaria e fornire, altresì, nozioni base per una corretta impaginazione di un documento complesso. Il corso è strutturato in 4 differenti moduli:

- Adobe Photoshop (12 ore)
- Adobe Illustrator (12 ore)
- Adobe Indesign (12 ore)

Programma del modulo Adobe Photoshop (12 ore)

Unità didattica 1: Grafica bitmap ed introduzione all'utilizzo di photoshop

- ✓ Concetti fondamentali di Photoshop
- ✓ Immagini bitmap e grafica vettoriale
- ✓ Dimensioni e risoluzione delle immagini

Unità didattica 2: Uso degli strumenti

- ✓ Uso delle palette principali
- ✓ modificare le dimensioni e la risoluzione di un'immagine
- ✓ metodi modelli di colore e conversioni tra i metodi di colore
- ✓ uso degli strumenti di selezione
- ✓ i tracciati di ritaglio
- ✓ la modalità maschera veloce

Unità didattica 3: La gestione del colore

- ✓ Colori singoli e quadricromia
- ✓ modalità colore: CMYK e RGB
- ✓ creazione e modifica dei colori

Unità didattica 4: Creazione e gestione dei testi

- ✓ La palette carattere
- ✓ Formattazione dei testi
- ✓ Impaginare un testo
- ✓ Creare effetti sui testi

Data Rev.: 01/08/12	Motivo Rev.: prima emissione	REV. N.: 0	ED. N.: 0	Pag. 1 di 4
---------------------	------------------------------	------------	-----------	-------------

Sistema di Gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:00: Manuale Qualità	Sez. N.
SinerVis Consulting s.r.l. – Divisione Formazione ICT – Programma del corso	7



Corsi di informatica per tutti i livelli

- GRAFICA
- CAD
- PROGRAMMAZIONE
- WEB DESIGN

800.99.22.45
NUMERO VERDE

- SISTEMISTICA
- OFFICE AUTOMATION
- COMUNICAZIONE DIGITALE
- WEB MARKETING & SEO

Unità didattica 5: Uso dei livelli

- ✓ I livelli e le loro proprietà
- ✓ La gestione dei livelli
- ✓ Modificare i livelli
- ✓ Le maschere di livello
- ✓ Gli stili di livello

Unità didattica 6: La trasparenza

- ✓ Applicare le impostazioni di trasparenza
- ✓ Modificare l'opacità agli oggetti grafici
- ✓ Applicare un contorno sfocato
- ✓ Creazione di un'ombra esterna

Programma per il modulo di Adobe Illustrator - 12 ore

Unità didattica 1: L'ambiente di lavoro

- ✓ Schermata di avvio
- ✓ Creare nuovi documenti
- ✓ Personalizzare lo spazio di lavoro
- ✓ Visualizzare i documenti
- ✓ Usare librerie

Unità didattica 2: Usare i vettori

- ✓ Anatomia di un oggetto vettoriale
- ✓ Applicare tracce e riempimenti
- ✓ Oggetti di testo
- ✓ Selezionare gli oggetti

Unità didattica 3: Oggetti, gruppi e livelli

- ✓ Le palette
- ✓ Usare gli stili di grafica
- ✓ Lavorare con i livelli

Unità didattica 4: Disegno vettoriale avanzato

- ✓ Disegnare e modificare tracciati a mano libera
- ✓ Creare tracciati composti
- ✓ Modifica dei tracciati
- ✓ Ricalco dinamico
- ✓ Allineare e distribuire oggetti
- ✓ Applicare trasformazioni

Data Rev.: 01/08/12	Motivo Rev.: prima emissione	REV. N.: 0	ED. N.: 0	Pag. 2 di 4
---------------------	------------------------------	------------	-----------	-------------

Sistema di Gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:00: Manuale Qualità	Sez. N.
SinerVis Consulting s.r.l. – Divisione Formazione ICT – Programma del corso	7



Corsi di informatica per tutti i livelli

- GRAFICA
- CAD
- PROGRAMMAZIONE
- WEB DESIGN

800.99.22.45
NUMERO VERDE

- SISTEMISTICA
- OFFICE AUTOMATION
- COMUNICAZIONE DIGITALE
- WEB MARKETING & SEO

Unità didattica 5: Uso dello strumento testo

- ✓ Opzione di carattere e paragrafo
- ✓ Definire stili di testo
- ✓ Posizionare il testo su un tracciato
- ✓ Modifica del testo

Unità didattica 6: 3D e altri effetti

- ✓ Combinare effetti
- ✓ Effetti 3D
- ✓ Convertire in forme
- ✓ Distorsioni e trasformazioni
- ✓ Rasterizzare e stilizzare
- ✓ Applicare effetti di Photoshop

Unità didattica 7: Lavorare con immagini

- ✓ Importare immagini bitmap
- ✓ Gestire immagini importate
- ✓ Lavorare in abbinamento con Photoshop
- ✓ Esportazione delle immagini

Unità didattica 8: La stampa

- ✓ Area di stampa
- ✓ Stampare da Illustrator
- ✓ Salvataggio in formato PDF
- ✓ Impostazioni di Stampa
- ✓ Salvare ed esportare il Lavoro in formato EPS
- ✓ Consegna del progetto alla Tipografia

Programma per il modulo di Adobe Indesign - 12 ore

Unità didattica 1 - Cenni preliminari

- ✓ Introduzione
- ✓ Uno sguardo all'interfaccia di Indesign
- ✓ Font e regole di leggibilità

Unità didattica 2 - L'area di lavoro

- ✓ Le palette, gli strumenti ed i menu
- ✓ L'uso dei menu e dei tasti di scelta rapida
- ✓ Ottimizzazione del piano di lavoro ed impostazioni delle preferenze

Data Rev.: 01/08/12	Motivo Rev.: prima emissione	REV. N.: 0	ED. N.: 0	Pag. 3 di 4
---------------------	------------------------------	------------	-----------	-------------

Sistema di Gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:00: Manuale Qualità	Sez. N.
SinerVis Consulting s.r.l. – Divisione Formazione ICT – Programma del corso	7



Corsi di informatica per tutti i livelli

- GRAFICA
- CAD
- PROGRAMMAZIONE
- WEB DESIGN

- SISTEMISTICA
- OFFICE AUTOMATION
- COMUNICAZIONE DIGITALE
- WEB MARKETING & SEO

800.99.22.45
NUMERO VERDE

Unità didattica 3 - Impostazione delle pagine

- ✓ Concetti sui layout e sulle guide
- ✓ Creazione di un documento ed introduzione ai righelli
- ✓ Usare la palette Pagine
- ✓ Le pagine Mastro
- ✓ I livelli

Unità didattica 4 - Uso del testo e delle tabelle

- ✓ Le cornici di testo ed i filtri di importazione del testo
- ✓ L'uso di caratteri e paragrafi
- ✓ La definizione degli stili di testo
- ✓ Usare le tabelle e miglioramenti grafici al bordo
- ✓ Adattabilità delle cornici di testo agli oggetti

Unità didattica 5 - Uso di elementi grafici e del colore

- ✓ L'uso di tracciati e forme
- ✓ Controllo dei tracciati con gli stili di traccia
- ✓ Tracciati composti e manipolazione degli oggetti con la palette trasforma
- ✓ L'uso dei colori
- ✓ Le librerie e la gestione dei colori

Unità didattica 6 – Metodologie di impaginazione

- ✓ Creazione di un indice
- ✓ Generazione di un file PDF
- ✓ La stampa di un documento

Data Rev.: 01/08/12	Motivo Rev.: prima emissione	REV. N.: 0	ED. N.: 0	Pag. 4 di 4
---------------------	------------------------------	------------	-----------	-------------